

■ マスター管理

■ マスター管理

The screenshot shows the JoinPOS web interface. The top navigation bar includes 'ホーム', 'レシート', 'レポート', '販売管理', 'マスター管理', '設定', and 'マニュアル'. The 'マスター管理' menu is open, showing options: 'タッチメニュー', 'タッチメニュー明細', '部門', '商品', '商品一括編集', 'オプション', 'コースメニュー', and '担当者(勤怠)'. Below the menu, a report table is visible for 'JoinWare店舗01' with columns for '現在', '昨日', and '今月', and sub-columns for '客数' and '客単価'.

JoinWare店舗01		客数	客単価
現在	2	4	¥0
昨日	0	0	¥0
今月	14	34	¥747

項目名	説明
タッチメニュー	ハンディのタブ部分の表示内容を管理
タッチメニュー明細	ハンディのメニュー部分の表示内容を管理
部門	商品のグループ ABC分析は部門単位で選択できる。
商品	商品マスターを管理
オプション	オプションマスターを管理
コースメニュー	コースメニューを管理
担当者(勤怠)	社員情報管理画面

■ マスター管理

1. 部門マスター

1) 部門マスターの一覧表示および編集画面

「メニュー」 → 「マスター管理」 → 「部門」

JoinPOS マスター管理 > 部門マスター berutio

ホーム ▾ レシート ▾ レポート ▾ 販売管理 ▾ 損益管理 ▾ マスター管理 ▾ 設定 ▾ Manual Logout

SHOP: JoinPOS_01 ▾ CSV出力

新規 修正

部門コード	部門名	区分	商品編集	商品数	共通区分
01	部門 1	ドリンク	個別 一括	4	全店舗共通
02	部門 2	ドリンク	個別 一括	0	
03	部門 3	フード	個別 一括	0	

※商品が「フード」か「ドリンク」かを定めるのは、部門の「区分」により決定される。
商品編集画面でのプリンター設定はチケットの出力先を決めるものであるため、ご注意ください。

2) リスト項目の説明

項目名	説明
部門コード	順番 2 桁
部門名	部門名を表示
区分	ドリンク、フードの区分
商品編集	「個別」をクリックすると、該当部門の「商品個別編集」画面へ遷移する。 「一括」をクリックすると、該当部門の「商品一括編集」画面へ遷移する。
商品数	該当部門の商品数
共通区分	複数店舗がある場合に表示される。 「全店共通」に設定された部門のみ、「全店共通」と表示される。

3) ボタンの説明

ボタン名	説明
新規	部門を新規追加する「部門マスター新規／修正」画面を表示
修正	選択された部門を修正する「部門マスター新規／修正」画面を表示

■ マスター管理

4) 部門の新規／修正画面

JoinPOS マスター管理 > 部門マスター

ホーム レシート レポート 販売管理 損益管理 マスター管理 設定 Manual

SHOP: JoinPO

部門マスター 新規 / 修正

部門名: 部門1

区分: ドリンク 『割引』計算時に使われる

共通区分: 全店共通商品 ※全店共通に設定すると、この部門に属する商品の編集内容が全店舗に反映される。

登録 キャンセル

編集	商品数	共通区分
ドリンク	4	全店共通
ドリンク	0	
ドリンク	0	

※商品が「フード」商品編集画面で設定された場合は、この部門に属する商品の編集内容が全店舗に反映される。

項目名	説明
部門名 (必須)	部門名を入力
区分 (必須)	<p>「ドリンク」か「フード」の区分</p> <p>※1. この値はこの部門に属される商品のチケットプリント出力先のデフォルト値になる。(但し、商品修正画面にて変更可能)</p> <p>※2. POS レジでの「割引」計算時の判断基準になる。</p> <p>(商品の個別には「ドリンク」か「フード」かの判断はしない。)</p> <p>例) フード30%割引 → 部門の区分がフードである全ての商品が30%割引される。</p> <p>※3. 「割引」の設定は「メニュー」→「設定」→「店舗情報」→「支払方法設定」タブのサービス券で設定する。</p>
共通区分	<p>複数店舗がある場合に表示される。</p> <p>「全店共通」に設定すると、この部門に属する商品の編集内容が全店舗に反映される。</p>

■ マスター管理

2. 商品マスター

1) 商品マスターの一覧表示および編集画面

「メニュー」 → 「マスター管理」 → 「商品」

PLUコード	商品名	小売単価	単価可変	原価	予約単価	プリンター	印刷優先順	削除区分	Option名
1101	中生	390		0		ドリンク	50		
1102	グラス生	290		0		ドリンク	50		
1103	瓶ビール	460		0		ドリンク	50		グラス 数
1104	カアルコール	300		0		ドリンク	50		
1105	レモン	320		0		ドリンク	50		
1106	生グレープ	320		0		ドリンク	50		
1107	カルピス	320		0		ドリンク	50		
1108	巨峰サワー	320		0		ドリンク	50	削除済	
1109	巨峰カルピス	320		0		ドリンク	50		
1110	シーカーサー	320		0		ドリンク	50		
1111	当店自慢	0	可	0		ドリンク	50		日本酒出し方, グラス 種類, グラス 数
1112	梅干しハイ	320		0		ドリンク	50		
1113	緑茶ハイ	320		0		ドリンク	50		
1114	ウーロンハイ	320		0		ドリンク	50		
1115	ジャスミン	320		0		ドリンク	50		
1116	ホッピー	380		0		ドリンク	50		白・黒

2) リスト項目の説明

項目名	説明
PLUコード	部門コード2桁 + 順番2桁
商品名	タッチメニューに表示されることを前提に1行目と2行目の商品名を表示
小売単価	POSレジで表示される金額
単価変更	「可」のみ表示。不可は空白。
原価	ABC分析での「粗利」の判断基準
予約単価	小売単価の修正を日付指定して変更できる
プリンター区分	チケット券の出力先（ドリンク、料理、料理2）を表示。
削除区分	削除された商品は「削除済」と表示される。 ※削除商品は「修正」画面で「入力」すると復活される。
Option名	選択したオプション名を羅列（最大3つ）

■ マスター管理

3) ボタンの説明

ボタン名	説明
戻る	前画面へ遷移
新規	商品を新規追加する「商品マスター新規／修正画面」を表示
修正	選択された商品を修正する「商品マスター新規／修正画面」を表示
削除	選択された商品を削除する。(削除確認画面が表示される)
予約日設定	<p>商品の予約単価の指定および反映日の設定が可能</p> <p>① 反映日設定</p> <p>予約単価反映日を選択後、「予約日設定」ボタンをクリック</p> <p>※全ての商品に適用されます。</p> <p>② 予約単価入力 (複数件修正)</p> <p>商品を選択後、「修正」ボタン → 予約単価の修正 → 「入力」をクリック</p> <p>「予約日設定」ボタンで指定した日の0時に「予約単価」が「小売単価」へ反映され、予約単価は0にクリアされる。</p> <p>全ての予約単価が適用された後には予約日もクリアされる。</p>

■ マスター管理

4) 商品の新規／修正画面

JoinPOS マスター > 商品マスター

ホーム レシート レポート 販売管理 マスター管理 設定 マニュアル

店舗名: JoinW

部門: アルコ

戻る

商品マスター 新規／修正

商品名 当店自慢 日本酒

小売単価 0

単価変更 可 ※注文時に単価入力するかを指定

原価 0

プリンター区分 ドリンク

Options 日本酒出し方
グラス 種類
グラス 数

印刷優先順位 50 ※デフォルト50

予約単価 ※予約日から反映される

コース名 --- ※コースメニューの場合に指定

商品属性 --

登録 キャンセル

FLU	予約単価	PLU	品名	単価	原価	印刷優先順位	予約単価
1101	0	中生					
1102	0	グラ					
1103	0	瓶ビ					
1104	0	ノン					
1105	0	レモ					
1106	0	生グ					
1107	0	カル					
1108	0	巨峰					
1109	0	巨峰					
1110	0	シー					
1111	0	当店					
1112	0	梅干					
1113	0	緑茶	ハイ	320			

項目名	説明
商品名 (必須)	各入力欄に最大全角6文字(半角12文字)まで入力可能
小売単価 (必須)	
単価変更 (必須)	「可」にすると、注文時に単価を入力する商品になる。 ※商品属性が「マイナス単価」の場合は、「可」になる。
原価	ABC分析での「粗利」の判断基準。
プリンター区分 (必須)	チケット券の出力先(ドリンク、料理1、料理2)を指定。 ※料理2は料理用プリンタ数が二つある場合のみ表示される。
Options	「3. オプションマスター」で登録したオプションを最大三つまで選択可能
印刷優先順位 (時間単位)	オーダーのチケット券のプリント優先順位(番号が小さいほど優先順位高い) 例) メイン料理(50)、前菜(40)、デザート(60)を一括で注文した場合、 チケット券は「前菜」⇒「メイン料理」⇒「デザート」順で出力される。 但し、商品属性が時間関連の属性である場合は、タイトルが「時間単位」にかわり、優先順位ではなく「時間」として扱われる。
予約単価	「予約日」に「小売単価」へ反映される単価。
コース名	「6. コースマスター」で登録したコース名を選択 ※コース名を指定した場合、オーダー時に指定されたコース内容がチケットに印刷される。

■ マスター管理

商品属性	<ul style="list-style-type: none">・「注文時に飲み放題・時間制限設定」 商品を注文すると、該当テーブルが自動的に「飲み放題」＋「時間制限」テーブルになる。 時間は「印刷優先順位」フィールドに入力した数値になる。・「0円でもレシート出力」 0円の商品はレシートに出力されないが、この設定の場合は出力される。・「注文時に時間制限テーブル設定」 指定した時間分の時間制限テーブルになる。・「時間追加」 時間制限テーブルに指定した時間が追加される。 飲み放題30分追加などに使う。・「単位時間毎に料金発生」 指定した単位時間毎に料金が自動的に加算される。 Ex) 30分毎に1,000円 ⇒ 1時間20分経過 ⇒ 料金は3,000円・「マイナス単価」 単価入力する商品になり、入力した金額はマイナス金額になる。・「サービス料付加」 サービス料付加対象の商品になる。 会計時に「店舗情報設定」の「オプション」タブで設定したサービス料設定%分のサービス料が発生する。
------	--

■ マスター管理

3. オプションマスター

1) オプションマスターの一覧表示および編集画面

「メニュー」 → 「マスター管理」 → 「オプション」

Option ID	Option名	Option内容
01	飲み方1	ロック,水割り,お湯割り,ソーダ割り,ストレート
02	日本酒出し方	燗,常温
03	グラス 数	グラスなし,グラス1つ,グラス2つ,グラス3つ,グラス4つ,人数分
04	白・黒	白,黒
05	グラス 種類	ジョッキ,ロックグラス,陶器グラス
06	切り方	クシ切り,スライス,1/2カット
07	具材	鯛,鮭,梅干し
08	Drink1000	cola, fanta, pepsi
09	価格オプション	普通, Lサイズ(100), Mサイズ(50), Sサイズ(-50)

2) リスト項目の説明

項目名	説明
Option ID	順番 2 桁
Option 名	オプション名を表示
Option 内容	オプション内容を羅列 (最大 6 つ)

3) ボタンの説明

ボタン名	説明
戻る	前画面へ遷移
新規	オプションを新規追加する「オプション新規/修正画面」を表示
修正	選択されたオプションを修正する「オプション新規/修正画面」を表示

■ マスター管理

4) オプション新規/修正画面

項目名	説明
オプション名称 (必須)	オプション名を入力
オプション1～2 (必須)	オプション内容を入力
オプション3～6	オプション内容を入力
価格部分	<p>入力がないと0円になる。オプションの価格が商品価格に反映される。</p> <p>例) 定食の価格が1,000円である場合、</p> <p style="padding-left: 40px;">Lサイズ定食価格 = 1,000 + 100 = 1,100円</p> <p style="padding-left: 40px;">Sサイズ定食価格 = 1,000 - 50 = 950円</p>

■ マスター管理

4. タッチメニュー

1) タッチメニューの一覧表示および編集画面

「メニュー」 → 「マスター管理」 → 「タッチメニュー」

タブ番号	タブ名	飲み・食べ放題	メニュー明細
1	お刺身 サラダ・冷菜		設定
2	揚げ物		設定
3	焼き物 煮物・卵		設定
4	飯物 汁物		設定
5	ホッピー ビール・サワー		設定
6	焼酎・日本酒 ハイボール		設定
7	梅酒・ワイン カクテル		設定
8	ドリンク デザート		設定
9	ボトル		設定
10	01タブ	放題	設定
11			設定
12			設定

2) リスト項目の説明

項目名	説明
タブ番号	タッチメニューのタブの一連番号
タブ名	タブに表示される名称（最大2列、各列は最大全角6文字が表示可能）
飲み・食べ放題 ※注意	「飲み・食べ放題」を設定すると、 1) このタブに配置された全ての商品は注文時に0円になる。レシートにも記録されない。 2) OESでの注文受付時に「飲み放題」テーブルではないと選択できない。
メニュー明細	「設定」をクリックすると、そのタブのメニュー明細の設定画面へ遷移する。

3) ボタンの説明

ボタン名	説明
戻る	前画面へ遷移
修正	選択されたタブの内容を修正する「オプション新規／修正画面」を表示
順番変更	タブのリスト項目を「ドラッグ&ドロップ」で配置を変更し、その順番に保存する。

■ マスター管理

4) 「タッチメニューリスト修正」画面



項目名	説明
タブ名 (必須)	各入力欄に最大全角6文字(半角12文字)まで入力可能
飲み・食べ放題設定 ※注意	1) このタブに配置された全ての商品は注文時に0円になる。レシートにも記録されない。 2) OESでの注文受付時に「飲み放題」テーブルではないと選択できない。

5) ハンディーでのタッチメニューの表示例

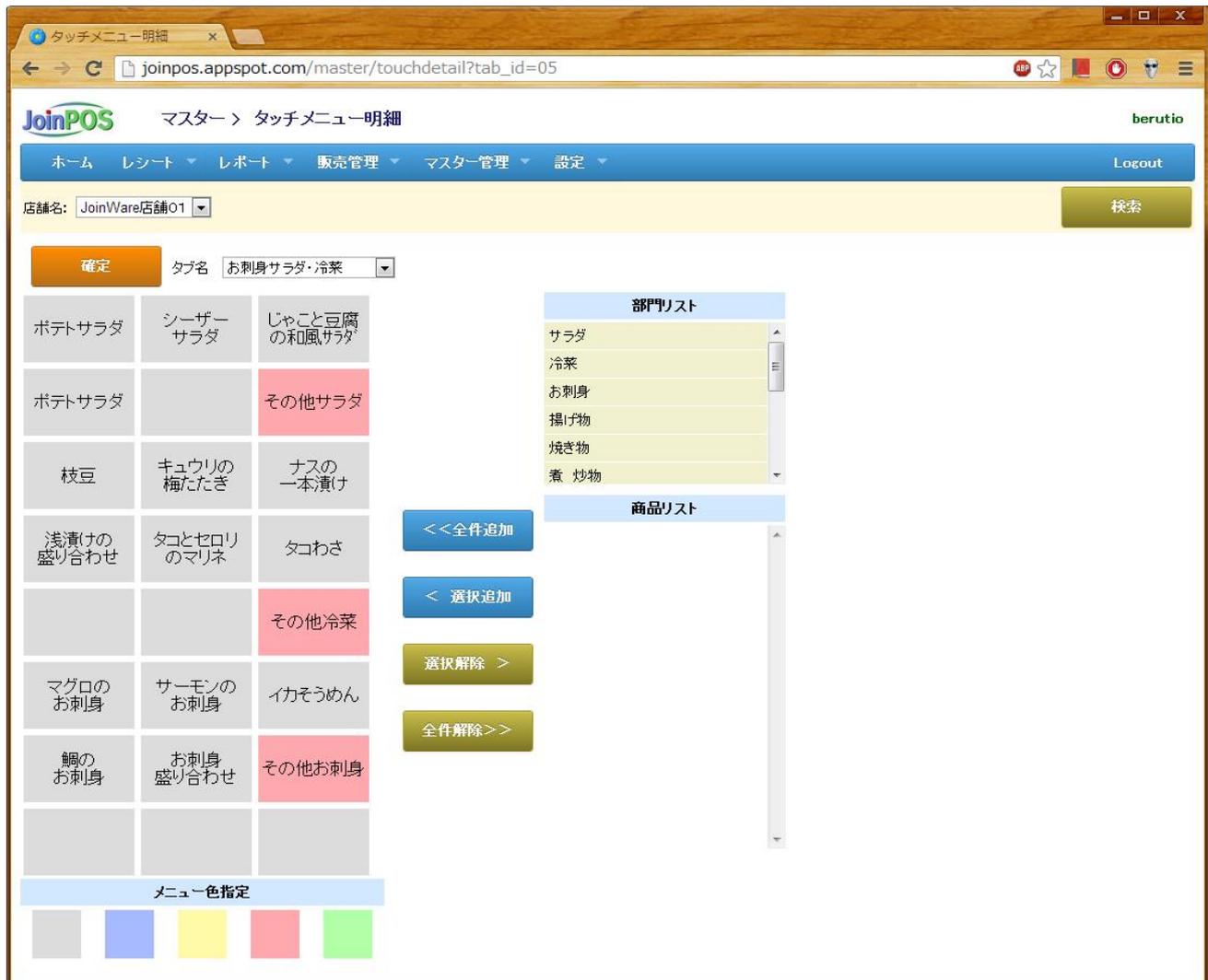


■ マスター管理

5. タッチメニュー明細

1) タッチメニューの一覧表示および編集画面

「メニュー」 → 「マスター管理」 → 「タッチメニュー明細」



2) タッチメニューの明細

1つのタブに3列8行（24個）のメニューが配置でき、各メニューは「ドラッグ&ドロップ」で位置を変えられる。また、メニューには色が指定可能である。

3) 画面項目の説明

項目名	説明
「タブ名」プルダウンリスト	タッチメニューのタブ名のリストを表示し、タブ名を選択すると、そのタブの明細が表示される。
部門リスト	部門リストから部門を選択する。
商品リスト	選択した部門に属した商品がリストに表示される。

4) ボタンの説明

■ マスター管理

項目名	説明
確定	明細の内容を保存する。
全件追加	商品リストの全ての商品が明細に左上から右下へ順番に空きが全て埋められるまで配置される。 既に配置されたメニューがあればその部分はスキップする。
選択追加	商品リストから選択されたメニューが明細部分の選択部分へ配置される。 既存のメニューがあればと上書きになる。
選択解除	明細上で選択されたメニュー部分がクリアになる。
全件解除	明細上に配置された全てのメニューがクリアになる。

■ マスター管理

6. コースメニュー

1) コースメニューの一覧表示および編集画面

「メニュー」 → 「マスター管理」 → 「コースメニュー」

2) コースメニューの明細

1つのタブに3列8行（24個）のメニューが配置できる。

3) 画面項目の説明

項目名	説明
「コース選択」プルダウンリスト	コースメニューのリストを表示し、コースを選択すると、その明細が表示される。
部門リスト	部門リストから部門を選択する。
商品リスト	選択した部門に属した商品がリストに表示される。

■ マスター管理

4) ボタンの説明

項目名	説明
確定	コース明細の内容を保存する。
全件追加	商品リストの全ての商品が明細に左上から右下へ順番に空きが全て埋められるまで配置される。 既に配置されたメニューがあればその部分はスキップする。
選択追加	商品リストから選択されたメニューが明細部分へ配置される。
選択解除	明細上で選択されたメニュー部分がクリアになる。
全件解除	明細上に配置された全てのメニューがクリアになる。